



ATELIER NUMÉRIQUE EN SIXIÈME

Cet atelier d'une heure une fois toutes les deux semaines, vise à proposer aux élèves de Sixième une initiation aux pratiques numériques ainsi que l'utilisation raisonnée des technologies de l'information et de la communication.

Il s'inscrit dans le cadre de référence des compétences numériques (CRCN) et introduit la certification PIX* qu'obtiendront les élèves en fin de cycle 4 et de cycle terminal.

* Pix est un outil d'évaluation en ligne des compétences numérique. Il détermine si les usagers maîtrisent les savoir-faire définis par le cadre de référence des compétences numériques (CRCN)

COMPÉTENCES VISÉES

- Prise en main de l'outil informatique : fonctionnalités de base ;
- Savoir utiliser École Directe, les ressources informatiques de l'établissement
- Notions de traitement de texte, tableur, Powerpoint, Geogebra, Scratch...
- Être capable d'envoyer et de recevoir un e-mail. Gérer la boîte mail. Savoir envoyer une pièce jointe

